

7Stunden am Wachauring



Asphalt

Schotter

Übergang Asphalt / Schotter

Streckenlänge gesamt 1280 Meter
Schotter gesamt 460 Meter



Zeitplan



06:00 – 07:45 Administrative und technische
Abnahme inkl. Transponderausgabe

07:45 – 08:00 Fahrerbesprechung

08:10 – 09:00 Qualifying

09:30 – 16:30 Rennen

16:45 Siegerehrung

Ablauf Start

Startaufstellung (Reihenfolge aus dem Qualifying)

4 rote Lichter an der Ampel



Wenn **alle roten** Lichter ausgehen ist der Start freigegeben.





Anzeigen an der Start-Zielgeraden

- Stop & Go Strafen werden **3 x** angezeigt bei Nichtbefolgung **3 Minuten** Stop & Go Strafe
- Bei neuerlicher Missachtung erfolgt Ausschluss
- Speeding in der Boxengasse oder sonstige Stop & Go Strafen **können** nach dem Fahrerwechsel oder Tankstopp sofort exekutiert werden (Penaltybox)

Verhalten auf der Strecke

- Unsportliches Verhalten (Unfälle bzw. Berührungen der Fahrzeuge) wird mit einer 5 Sek. Stop and Go Penalty für **BEIDE Fahrzeuge** bestraft. (Entscheidung der Rennleitung).
- Bei „**bösen“ Fouls kann auch nur eine Bestrafung des Auslösers** erfolgen. (Entscheidung der Rennleitung).
- Sollte ein Fahrzeug auf der Strecke zum Stillstand kommen (sitzen bleiben), geht zuerst das Safetycar und danach ein Abschleppfahrzeug auf die Strecke.
- Safetycar Phasen werden bei Start/Ziel mittels gelber Ampel (2 X gelb) angezeigt.
- Bevor der Restart erfolgt erlischt die Warnblickanlage am SC welches dann durch eine schnellere Variante die Strecke wieder verlässt.
- Ab Start/Ziel **und** erloschener gelber Ampel ist das Rennen wieder freigegeben. Bis dahin gilt absolutes Überholverbot.
- **Tanken, Fahrerwechsel und Überholmanöver sind in der SC Phase VERBOTEN.**
Boxengasse ist GESPERRT.
- Sollte ein Abbruch der Veranstaltung nötig sein erscheint die rote Ampel. In diesem Fall mit langsamer Geschwindigkeit in die Boxengasse einfahren und auf weitere Infos warten.

Ausschlüsse (schwarze Flagge)

- Bei grob unsportlichem oder unsicherem Verhalten neben und auf der Strecke
- Mehrmaliger Kontakt eines Teams mit Anderen
- Fahren gegen die Fahrtrichtung der Strecke
- Rundenlange „Kampfelinie“ bei Überrundungen
- Technische Mängel (z.B.: Lautstärke oder abstehenden Teilen)

Für das betroffene Team wird an der Anzeige (Start/Ziel) Startnummer und die schwarze Flagge gezeigt. Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.

Ab hier nur für
den wechselnden
Fahrer Zugang

30 Km/H Zone

Beginn 30Km/h



Fahrerwechselzone

Penalty BOX

Tankzone (2 Plätze)

Fahrerwechsel

- Der Fahrerwechsel wird mittels **grüner Ampel bei Start/Ziel angezeigt**. Das grüne Licht wird jeweils **4 Minuten angezeigt** (von der 18. bis zur 22. Minute).
- In dieser Zeit muss jedes Team seinen Fahrerwechsel durchführen.
- In der Boxengasse gilt ab Beginn (durch 2 Hüte gekennzeichnet) eine max. Geschwindigkeit von **30km/h**. Diese Beschränkung gilt bis zum Ende der Boxengasse (ebenfalls gekennzeichnet) und wird mit Radarpistole bzw. Messanlage kontrolliert.
- **Ab der Einfahrt in die Boxengasse (Kennzeichnung durch 2 Hüte) besteht ABSOLUTES Überholverbot.**
- Die Fahrerwechsel müssen in den dafür vorgesehenen Zonen durchgeführt werden.
- Die mittlere Fahrspur muss frei bleiben.
- Die einsteigenden Fahrer müssen diese Zone vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Fährt ein Fahrer auch den darauf folgenden Turn, muss er stoppen, aussteigen, rund ums Auto und wieder im Fahrzeug Platz nehmen.
- Jeder Verstoß gegen diese Regeln wird mit einem 5 Sek. Stop and Go Penalty bestraft.

Tankstop

- Jedes Team kann während der 7 Stunden **NUR** in der festgelegten Tankzone ihr Fahrzeug nachtanken.
- In der Tankzone stehen 2 Tankplätze zur Verfügung, an denen getankt werden darf. Sollte der Tankplatz belegt sein, obliegt es dem Team, auf Freiwerden zu warten oder zu einem späteren Zeitpunkt erneut zum Tanken zu kommen.
- Beim Nachtanken dürfen **2 Helfer** vom Team anwesend sein und den Tankstopp absolvieren. **Fahrer bleibt im Auto.**
- Beim Nachtanken ist darauf zu achten, dass kein Benzin verschüttet wird.
- Nachtanken während des Rennens in der Servicezone **VERBOTEN !!!**

Wir wünschen ein unfallfreies 7 Stunden Offroad Event

