

3 Stunden Fuglau 09.11.2024



Zeitplan



- 09:00 -10:00 Akkreditierung inkl. Transponderausgabe
- 10:15 -11:15 Training und Qualifying
- 11:30 Fahrerbesprechung
- 12:00 -15:00 Rennen
- danach Siegerehrung





Anzeige Blaues Blitzlicht Start Ziel haben alle Teams 4 Minuten Zeit um einen Fahrerwechsel durchzuführen. Beim Verlassen der Strecke in die Wechselzone ist ein **Tempo von max 30Km/H** einzuhalten. Bei Überschreitung der 4 Minuten bzw. des Tempos -> Stop and Go Strafe. Bei Wiedereinfahrt in die Strecke hat das auf der Strecke befindliche Fahrzeug Vorrang.

Ablauf Start

Startaufstellung (Reihenfolge aus dem Qualifying)

Rote Ampel leuchtet -> geht aus -> Grüne Ampel leuchtet -> Start FREI

Verhalten auf der Strecke

- Unsportliches Verhalten (Unfälle bzw. Berührungen der Fahrzeuge) wird mit einem 30 Sekunden Stop and Go Penalty bestraft. (Entscheidung der Rennleitung) und beim nächsten Fahrerwechsel durchgeführt.
- **Bei grob unsportlichem Verhalten auch abseits der Strecke** (Entscheidung der Rennleitung) wird für das betroffene Team die schwarze Flagge gezeigt (mit Startnummer). Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.
- Sollte ein Fahrzeug auf der Strecke zum Stillstand kommen (sitzen bleiben) geht zuerst das Safetycar und danach ein Abschleppfahrzeug auf die Strecke. Safetycar Phasen werden mittels gelber Fahne angezeigt (während der Safetycarphase sind Fahrerwechsel und Tankstopps VERBOTEN)
- Bevor der Restart erfolgt erlischt die Rundumleuchte am SC welches dann durch eine schnellere Variante die Strecke wieder verlässt.
- Bei Grüner Ampel ist das Rennen wieder freigegeben. Bis zur Startlinie gilt absolutes Überholverbot.
- **Bei notwendigen Arbeiten am Fahrzeug ist das nur im Fahrerlager am jeweiligen Serviceplatz gestattet. Im Fahrerlager gilt Schritttempo!!!! Bei einer Überschreitung wird eine Stop and Go Starfe verhängt. Bei mehrmaligen Verstoß wird das Team aus dem Rennen genommen.**

Ausschlüsse (schwarze Flagge)

- Bei grob unsportlichem oder unsicherem Verhalten neben und auf der Strecke
- Mehrmaliger Kontakt eines Teams mit Anderen
- Fahren gegen die Fahrtrichtung der Strecke
- Rundenlange „Kampflinie“ bei Übereindungen
- Technische Mängel (z.B.: Lautstärke oder abstehenden Teilen)

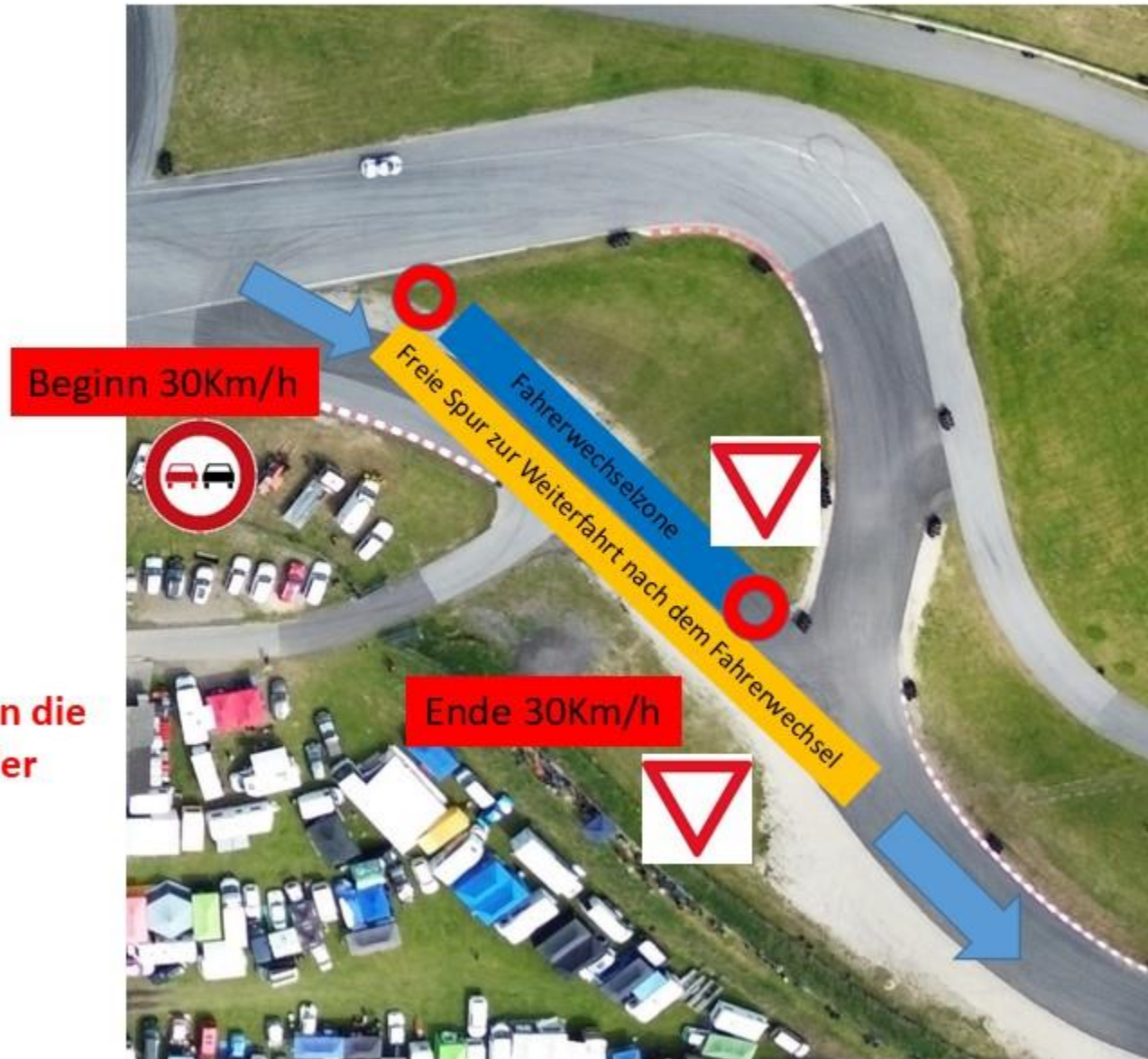
Für das betroffene Team wird an der Anzeige (Start/Ziel)

Startnummer und die schwarze Flagge gezeigt. Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.

Fahrerwechsel

- Der Fahrerwechsel wird mittels blauen Blitzlichtes bei Start/Ziel 4 Minuten angezeigt. In dieser Zeit muss jedes Team seinen Fahrerwechsel durchführen.
- In der Wechselzone gilt ab Beginn eine max. Geschwindigkeit von 30km/h. Diese Beschränkung gilt bis zur Ausfahrt der Boxengasse.
- Ab der Einfahrt in die Boxengasse besteht ABSOLUTES Überholverbot.
- Die Fahrerwechsel müssen in den dafür vorgesehenen Zonen durchgeführt werden.
- Die mittlere Fahrspur muss frei bleiben.
- Nur die einsteigenden Fahrer dürfen diese Zone nach Aufforderung der Boxenmannschaft vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Fährt ein Fahrer auch den darauf folgenden Turn, muss er stoppen aussteigen eine Runde um das Fahrzeug absolvieren bevor die Weiterfahrt wieder aufgenommen werden darf.
- Jeder Verstoß gegen diese Regeln wird mit einem 30 Sek. Stop and Go Penalty bestraft.
- Tanken und Reparaturarbeiten dürfen nur im Fahrerlager am Serviceplatz erledigt werden.

Fahrerwechselzone



Bei Wiedereinfahrt in die Strecke hat das auf der Strecke befindliche Fahrzeug Vorrang.

- Nur die einsteigenden Fahrer dürfen diese Zone nach Aufforderung der Boxenmannschaft vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Tanken und Reparaturarbeiten dürfen nur im Fahrerlager am Serviceplatz erledigt werden **(!!! Schritttempo !!!)**.

Live Timing ist in der App Speedhive zu finden.

